**Arrays JavaScript**

Um Array é um mapa numericamente indexado de valores.

**Criação de Arrays**

Um dos meios de criar um Array em JavaScript é através da sintaxe literal:

//create a new, empty array

var a = [];

Outro meio é através da sintaxe new Array, podendo definir o tamanho do Array no momento da criação através dessa sintaxe:

//create a new array with 8 undefined members

var a = new Array(8);

Apesar disso, como o JavaScript não requer uma alocação prévia de memória no momento da criação de um Array e pode estendê-lo a qualquer momento, essa sintaxe torna-se questionável.

**Acessar um elemento de um Array**

Para acessar um elemento de um Array, utiliza-se seu índice (posição dentro do Array).

Exemplo:

document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0];

**Acessar o Array inteiro**

Com JavaScript, o Array pode ser acessado referenciando o nome do Array:

Exemplo:

var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];

document.getElementById("demo").innerHTML = cars;

**Criação de Funções ES5/ES6**

Em JavaScript, funções são objetos de primeira classe, isto é, elas podem ter propriedades e métodos como qualquer outro objeto. O que difere estes objetos de outros é que eles podem ser chamados. Funções são objetos [Function](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Function).

Funções são criadas da seguinte maneira:

function square(numero) {   
 return numero \* numero;   
}